

Dante's Inferno

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dante's Inferno

autor: Miłosz

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8054-870-1

Producent Visceral Games / EA Redwood Shores, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady ogólne	4
Ważne obiekty	4
Ważne postacie	6
Walka	7
Magia	9
Opis przejścia	11
Shores of Acheron	11
Limbo	21
Lust	29
Gluttony	39
Greed	49
Anger	69
Heresy	82
Violence	93
Fraud	104
Treachery	114
Sekrety	117
Shores of Acheron	117
Limbo	119
Lust	122
Gluttony	125
Greed	129
Anger	133
Heresy	135
Violence	137

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Dante's Inferno* zawiera przede wszystkim szczegółowy opis przejścia. Znalazło się tu także miejsce dla informacji na temat znajdziek (**3** kamieni Beatrycze, **31** relikwii, **30** srebrników oraz **27** cieni). Wszystko to zostało poprzedzone przez zbiór ogólnych wskazówek, ułatwiających odnalezienie się w świecie gry.

Miłosz

Porady ogólne

W a ż n e o b i e k t y



Posągi Beatrycze to miejsca, w których można zapisać grę. Podczas rozgrywki pojawiają się one dość często.



Zielone fontanny regenerują siły vitalne.



Fioletowe fontanny regenerują manę.



W pomarańczowych fontannach ukryte są dusze, srebrniki, a także punkty życia i many.

W a ż n e p o s t a c i e



Wergiliusz będzie nam towarzyszył przez całą podróż przez piekielną otchłań. Za rozmowy z nim otrzymywać będziemy relikwie.



Dante na swej drodze spotykał będzie mityczne i historyczne postacie. Będzie też mógł zdecydować o ich losie - skazać na wieczne potępienie (**kwadrat**) lub rozgrzeszyć (**kółko**). Po zebraniu **3 kamieni Beatrycze** uaktywni się funkcja auto rozgrzeszania (**trójkąt**).



W piekle będziemy odnajdywać tzw. demon dog. Za rozgrzeszanie ich otrzymujemy relikwie.

W a l k a

Ważnym elementem podczas walki jest nadziewanie przeciwników na kosę i decydowanie o ich losie. Dostajemy za to punkty do ścieżek holy lub unholy. Wybierając Punish skazujemy na wieczne potępienie, a gdy wybierzemy Absolve - rozgrzeszamy.



Sługusów możemy nadziać na kosę od razu (**R2**). Następnie wybieramy ścieżkę i odpowiednio **kwadratem** lub **kółkiem** dokonujemy dzieła.



Demony musimy najpierw zamrozić. Gdy nam się to uda nad głową nieumarłego pojawi się **R2**. Wtedy wybieramy ścieżkę decydując o jego losie.



Po wybraniu Punish Dante ukarze demona na 2 możliwe sposoby. Wykańczamy potwora albo **kółkiem** albo **2 drążkami** w przeciwnych kierunkach.