

Crysis 3

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Crysis 3

autor: Michał Rutkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8055-511-2

Producent Crytek Studios, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S p i s t r e ś c i

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
PC	5
Xbox 360	7
PlayStation 3	9
Post Human!	11
Przedostań się przez stanowiska CELL	11
Dostań się do Liberty Dome	14
Welcome to th Jungle	17
Zniszcz wieżę z działkami	17
Spotkaj się z Psycho	20
Dotrzyj do północnej stacji kolejowej	22
Wyłącz źródło zakłóceń	24
The Root of All Evil	26
Zniszcz tamę	26
Dostań się do Systemu-X	30
Wyłącz system Nexus	33
Safeties Off	35
Dotrzyj do parku	35
Dotrzyj do Ceph Mindcarrier	39
Odnajdź laboratorium Cell	41
Przeszukaj laboratoria	44
Red Star Rising	46
Dotrzyj do Mindcarrier	46
Odnajdź i wyłącz Archangel	48
Dotrzyj do Claire	51
Dostań się do centrum dowodzenia CELL	53
Znajdź wejście do centrum dowodzenia	58
Only Human	60
Zniszcz pierwszy system obrony Ceph	60
Zniszcz drugi system obrony Ceph	65
Zniszcz trzeci system obrony Ceph	71
Zabij Ceph Mastermind	72
Gods and Monsters	74
Dostań się do pierwszego Ceph Mindcarrier	74
Dostań się do pozostałych dwóch Ceph Mindcarrier	78
Zniszcz Alpha-Cepha	80
Nanokombinezon oraz Łuk	82
Wizjer	83
Rozwój pancerza	84
Dodatki do broni	87
Post Human	87
Welcome to the Jungle	88
The Root of All Evil	88
Safeties Off	88
Red Star Rising/Gods and Monsters	89

Dane wywiadowcze CELL oraz plakaty	90
Post Human	90
Welcome to the Jungle	95
The Root of All Evil	99
Safeties Off	105
Red Star Rising	112
Only Human	118
Gods and Monsters	126
Osiągnięcia	130
Crysis 3 – wymagania sprzętowe	134

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do *Crysis 3* zawiera dokładny opis przejścia kampanii wraz z dodatkowymi celami misji. Ponadto opis obejmuje również dokładną lokalizację wszystkich ukrytych przedmiotów do zebrania oraz zestawów do ulepszania kombinezonu. Osoby mające kontakt z tą serią po raz pierwszy znajdą tutaj również kilka porad odnośnie samej rozgrywki.

Możliwości Nanokombinezonu w *Crysis 3* oferują kilka sposobów podejścia do danego problemu, a rozbudowane poziomy wiele dróg do celu. W opisie przedstawiono jedną z łatwiejszych dróg do ukończenia misji, skupiającą się na skutecznym eliminowaniu wrogów, lub jeżeli jest to możliwe, minięciu ich. Poradnik znacząco ułatwi przejście gry na najwyższym poziomie trudności.

Poradnik zawiera:

- **Opis przejścia wszystkich misji kampanii;**
- **Opis drugorzędnych celów misji;**
- **Sekrety – lokalizacje wszystkich Datapadów, Blackboxów oraz plakatów;**
- **Lokalizacje zestawów do ulepszania kombinezonu;**
- **Opis sposobu ulepszania kombinezonu oraz modułów;**
- **Szereg rozdziałów wprowadzających w mechanikę i świat gry;**

W poradniku użyto następujących oznaczeń:

- **Kolorem brązowy** oznaczono NPCów;
- **Kolorem niebieskim** oznaczono plakaty propagandowe CELL;
- **Kolorem zielonym** oznaczono dane wywiadowcze CELL do zebrania;
- **Kolorem pomarańczowym** oznaczono broń oraz skrzynki z amunicją;

Michał Rutkowski (www.gry-online.pl)

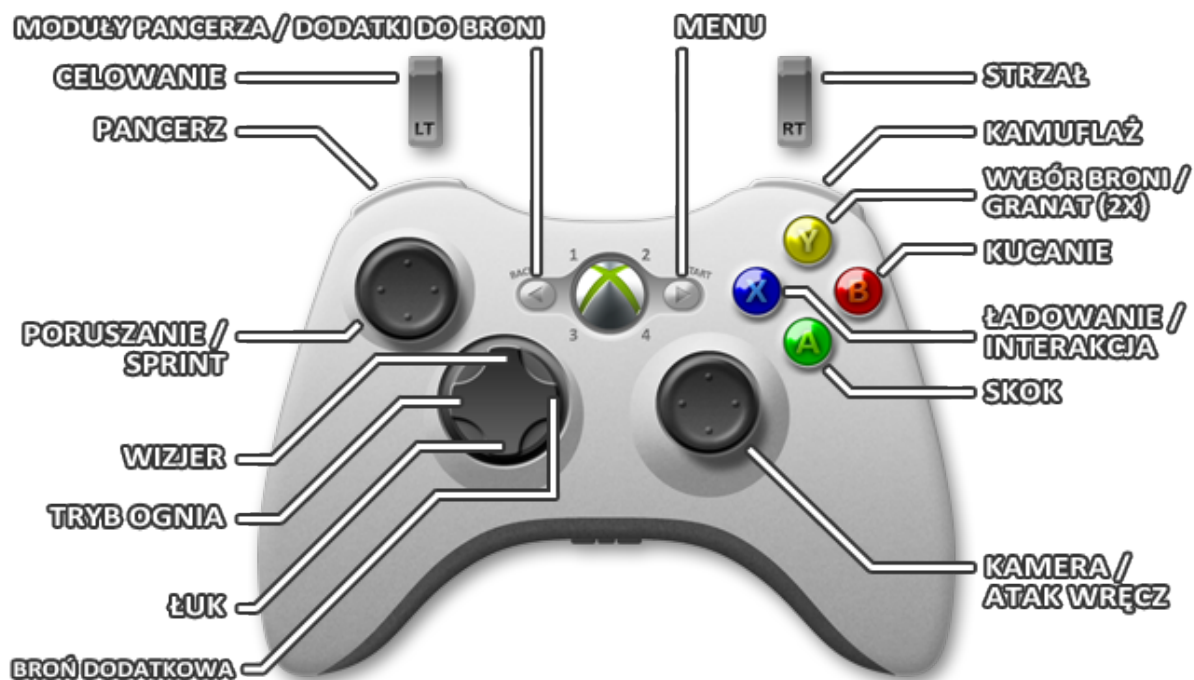
Sterowanie

P C

	Poruszanie się
	Kamuflaż
	Pancerz
	Sprint
	Menu modułów pancerza
	Przybliżenie
	Strzał
	Skok
	Kucanie
	Poprzednia/następna broń
	Zmiana trybu ognia
	Łuk

	Broń dodatkowa
	Interakcja
	Przeładowanie broni
	Atak wręcz
	Wizjer
	Dostosuj nanokombinezon
	Menu dodatków do broni

X b o x 3 6 0



	Poruszanie się
	Sprint
	Sterowanie kamerą
	Atak wręcz/Ciche zabójstwo
	Skok
	Kucanie
	Przeładowanie broni Interakcja (przytrzymać)
	Poprzednia/następna broń Granat (naciśnąć dwukrotnie)