GRYOnline.pl PORADNIKI DO NAJLEPSZYCH GIER



The Sims Kobiece Spojrzenie Poradnik do gry





NIEOFICJALNY PORADNIK DO GRY The Sims



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

The Sims

autor: Beata "Beti" Swaczyna



Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	4
Tworzenie sima	5
Zakwaterowanie rodziny	7
Tryby gry	8
Kupowanie	9
Budowanie	10
Szukanie pracy	11
Wyposażenie domu i ogrodu	13
Zaspokajanie potrzeb	14
Bezpieczeństwo	16
Kontakty	17
Stan zatrudnienia	19
Opis domu	20
Budżet i rachunki	21
Porady końcowe	22
Skróty klawiszowe	23
Kody do gry	25
Udogodnienia	26

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine. www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Stworzona przez firmę Maxis THE SIMS to gra która jest symulacją życia rodzinnego. Pozwala nam pokierować losami bohaterów na setki różnych sposobów Możliwość wyboru odpowiedniej ścieżki dla naszych bohaterów jest bardzo duża, zarówno w życiu codziennym jak i w karierze zawodowej. Możemy budować i urządzać dom, tworzyć rodzinę, znajdować dla niej pracę itd. Gra THE SIMS jest bardzo realistyczna i odzwierciedla normalne, codzienne życie każdego człowieka. Wspaniała zabawa na długie zimowe wieczory i nie tylko, ogromne możliwości, przyjemna grafika. Ta gra to spełnianie własnych marzeń.

W niniejszym poradniku znajdziecie informacje o grze The Sims oraz o dodatkach, które wnoszą coś nowego, i pozwalają ubarwić życie naszych bohaterów. Z każdym dodatkiem powstają nowe zawody, przybywają nowe przedmioty, meble itp. Nawet Simy zaczynają wykonywać nowe czynności. Wyjeżdżają do miasta, na randkę, opiekują się zwierzakami, wyjeżdżają na zasłużone wakacje.

Tworzenie sima

Grę zaczynamy od stworzenia rodziny. Może to być rodzina jednoosobowa lub kilkuosobowa. Jeśli wybierzecie tylko jednego sima, to nic się nie dzieje, zawsze możecie powiększyć rodzinę w trakcie gry, bowiem Wasz sim może się zakochać, może też postarać się o dzieci.

TWOR	ZENIE SIMA
Wpisz imię: S jan	
OSOBOWOŚĆ Schludność Przebajowość Aktywność	
Nastawienie (Wodnik)	
gan gggg - charakterystyka	
Zrobione	Anukaj

Najpierw musimy naszemu bohaterowi nadać imię i nazwisko, wybrać płeć oraz ustalić jego charakter. Mamy do przydzielenia 25 punktów na 5 cech osobowości naszego sima, im więcej punktów tym większa będzie jego wartość. Punkty rozdzielamy na poniższe cechy:

SCHLUDNOŚĆ PRZEBOJOWOŚĆ AKTYWNOŚĆ USPOSOBIENIE NASTAWIENIE

Możemy tez od razu przypisać naszemu bohaterowi odpowiedni znak zodiaku, a wtedy pojawia się zestaw cech osobowości charakterystyczny dla poszczególnych znaków. Potem możemy przejść do wyboru postaci. I znowu możliwości mamy kilka, począwszy od kształtów, przez kolor skóry, ubranie, kolor włosów itp. Kiedy już wybraliśmy odpowiednią postać i nie chcemy już nic zmieniać pozostaje nam tylko ją zaakceptować. W tym celu klikamy w pole z napisem **Zrobione**, znajdujące się po lewej stronie, u dołu ekranu.

The Sims – Poradnik GRY-OnLine



Kiedy pojawi się ramka z pytaniem czy na pewno zakończyć, naciskamy **OK**, jeżeli chcemy przejść do następnego etapu gry. Oczywiście jeżeli chcecie coś jeszcze zmienić naciśnijcie **Anuluj**, aby powrócić w do poprzedniego ekranu i dokonać zmian. No, ale załóżmy, że mamy już gotowego sima i chcemy zrobić następny krok.

Kiedy naciśniemy OK, pojawia się ekran z naszym simem. Kiedy najedziemy myszką na pasek w którym znajduje się nasz bohater ukazują się jego cechy charakteru.

jan - Osobowość Schludrat/ Przebajowość		
Uspassiene IIII	5	۲
	\$20000	
9999	\$20000	
kunek	\$20000	
Swaczyna	\$20000	
Kumpel	\$20000	
Papužka	\$20000	
Anuluj +tet	°i tit→A	7

Teraz na samym dole mamy trzy opcje do wyboru:

1. Stwórz nową rodzinę, gdybyście chcieli mieć więcej rodzin, choć niekoniecznie trzeba je od razu powoływać do życia

2. Kasowanie rodziny, no cóż rozmyślić się zawsze można, można zmienić upodobania i sim którego wybraliście wcześniej, może Wam się nagle znudzić lub przestać podobać

3. Zakwaterowanie rodziny, i tu właśnie przejdziemy w dalszej cześci naszego poradnika. Mamy już sima, przykładowo niech to będzie Jan Ggg, no i rzecz jasna ten nasz Jan musi gdzieś mieszkać.

Zakwaterowanie rodziny



Wybieramy więc opcje – **ZAKWATEROWANIE RODZINY** i pojawia się nowy ekran. Niestety tutaj jeszcze mamy tylko jeden ekran okolicy, częściowo zabudowany (jeśli nie podobają Wam się istniejące budynki lub rodziny zamieszkujące je możecie się ich pozbyć klikając w okienko eksmisja – wysiedla zakwaterowaną rodzinę lub wyrównanie – likwiduje budynki) ale w kolejnych dodatkach tych ekranów okolicy będzie coraz więcej. Będą nie tylko okolice z budynkami mieszkalnymi, ale pojawią się też sklepy, kawiarnie, restauracje itp. No ale my wracamy na razie do naszego Jana. Możemy mu kupić gotowy dom, lub działkę, na której sami wybudujemy przytulny domek. Oczywiście musi nas być stać na taki zakup. Na początku mamy 20,000 więc musimy zrobić taki zakup, aby zostało nam jeszcze na wyposażenie domu. Na szczęście zawsze dostajemy podpowiedź ile kosztuje dany dom czy działka i ile nam zostanie. No to do dzieła.

Wybierzmy dla naszego sima działkę, na której postawię mu śliczny, choć na razie skromny domek. Mamy już działkę, teraz pozostaje odpowiedzieć na pytanie wyświetlające się na ekranie, czy chcemy uaktywnić system pomocy. Myślę, że dobrze wybrać **OK**, bo przyda się to w kolejnych etapach gry, o czym przekonacie się sami. System ten będzie informował Was o ważnych wydarzeniach. Będzie wykrywał takie sytuacje w trakcie gry, które okażą się bardzo potrzebne (np. polecenia sterujące czy podstawowe strategie). W takich chwilach system wyświetla odpowiednią ikonę z informacją. Możecie ją zignorować lub wykorzystać klikając na nią. Przy każdym wywołaniu informacji w prawym górnym rogu ekranu pojawia się pytajnik, który po kliknięciu rozwinie się w okno z informacją. Jeżeli jednak postanowicie nie uaktywniać systemu pomocy, jego okno dialogowe przestanie się pojawiać.