

# Need for Speed: Most Wanted

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Need for Speed: Most Wanted**

**autor: MaxiM**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8055-481-8

Producent Criterion Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wstęp</b>	<b>3</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>4</b>
PC	4
Xbox 360	7
Playstation 3	10
<b>Lista samochodów</b>	<b>13</b>
Samochody MOST WANTED	17
Samochody z punktów podmiiany	19
<b>Bilbordy</b>	<b>23</b>
<b>Fotoradary</b>	<b>25</b>
<b>Bramki bezpieczeństwa</b>	<b>27</b>
<b>Modyfikacje (części samochodowe)</b>	<b>29</b>
Lista modyfikacji	30
Odblokowywanie modyfikacji PRO	32
<b>Rodzaje eventów</b>	<b>36</b>
Wyścig na torze	37
Szybki wyścig	37
Obława	38
Speedrun	39
Pościg	40
<b>Awansowanie w kampanii</b>	<b>48</b>
Speed Pointy	49
Speed Levele	51

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wstęp

*Need for Speed: Most Wanted (2012)* w przeciwieństwie do swojego starszego imiennika pozbawiony jest całkowicie elementów fabularnych i klasycznej progresji w kampanii. Zamiast tego znajdziesz tu dużo znajdziek, natychmiast dostępnych samochodów, wiele kamieni milowych do odblokowania oraz oczywiście gliniarzy, którzy czyhają na nielegalnych kierowców – takich jak Ty.

W niniejszym poradniku znajdziesz:

- Listę wszystkich samochodów oraz ich lokacje na mapie Fairhaven
- Lokalizacje wszystkich billboardów do zniszczenia
- Lokalizacje wszystkich fotoradarów do uruchomienia
- Lokalizacje wszystkich bramek bezpieczeństwa do staranowania
- Opis wszystkich dostępnych modyfikacji do samochodów
- Opis wszystkich występujących w grze eventów
- Informacje o SpeedPointach oraz SpeedLevelach












Wszystkie znajźki przedstawione są na szczegółowych mapach. Znajdziesz tutaj również kilka praktycznych porad co do ich odnajdowania w mieście. Dowiesz się również jak najszybciej odblokować niektóre kłopotliwe do zdobycia ulepszenia w wersji **PRO**, jak skutecznie gubić pościgi i na czym najlepiej nabijać Speed Pointy. Powodzenia!

**Piotr „MaxiM” Kulka ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**









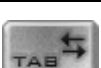
# Sterowanie

## P C

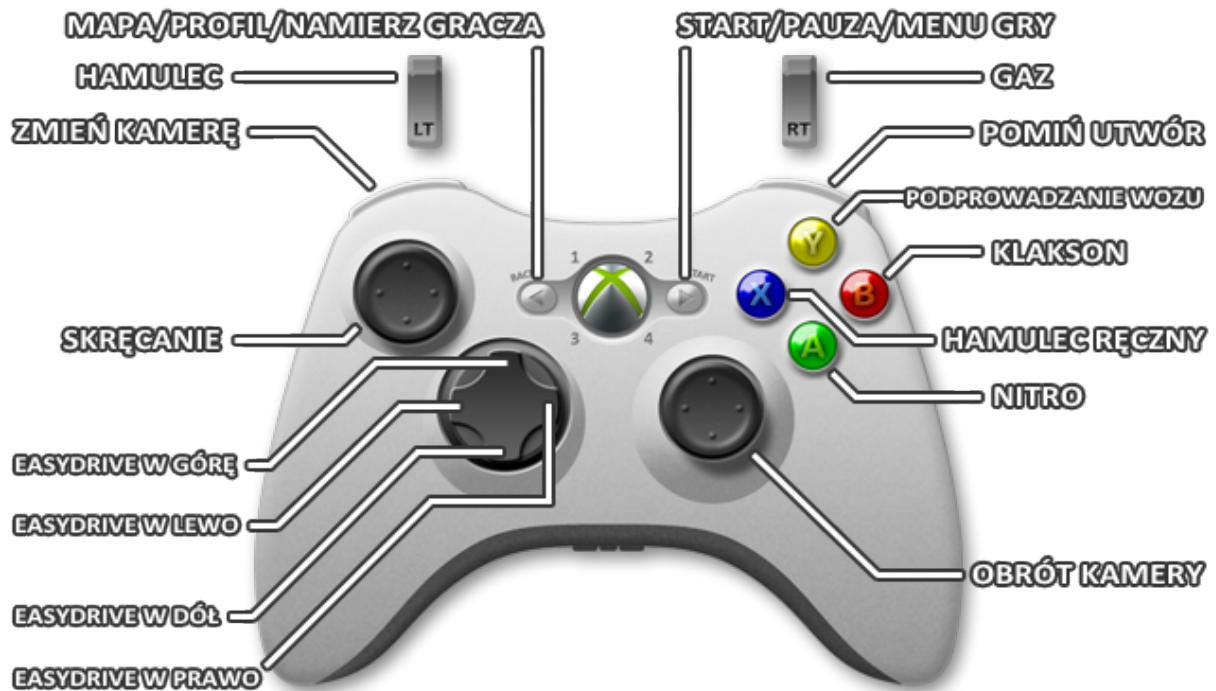
Do gry w *Need for Speed: Most Wanted (2012)* najlepiej nadają się kontrolery analogowe – dla konsolowców to oczywiście jedyna opcja, jednak PeCetowcom również polecam korzystanie z takiego kontrolera. Normalnie w przypadku takich gier zachęcałbym do korzystania z kierownicy, jednak w przypadku tego tytułu nie ma to większego sensu. Po pierwsze, dlatego że są to wyścigi stricte arkadowe, a ponadto brak tutaj kamery ze środka samochodu, lub nawet z nad maski jak w starym *Most Wanted*. Jedyne dostępne opcje to widok zza samochodu lub ze zderzaka, a więc o imersji, którą dodatkowo wzbogaca kierownica nie ma mowy.








	Skręć w lewo
	Skręć w prawo
	Gaz
	Hamulec
	Włącz/wyłącz silnik
	Hamulec ręczny
	Klakson
	Nitro
	Namierz gracza/mapa

	Zamień samochód
	Pomiń utwór
	Zmień kamerę
	Obróć kamerę w lewo
	Obróć kamerę w prawo
	Obróć kamerę w dół
	EasyDrive w górę
	EasyDrive w dół
	EasyDrive w lewo
	EasyDrive w prawo
	Start/menu
	Zatwierdź
	Anuluj















	Menu w lewo
	Menu w prawo
	Menu w górę
	Menu w dół
	Przewijanie w górę (klawisz numeryczny)
	Przewijanie w dół (klawisz numeryczny)
	Zakładka w prawo
	Zakładka w lewo
	Wyświetl profil









X b o x 3 6 0



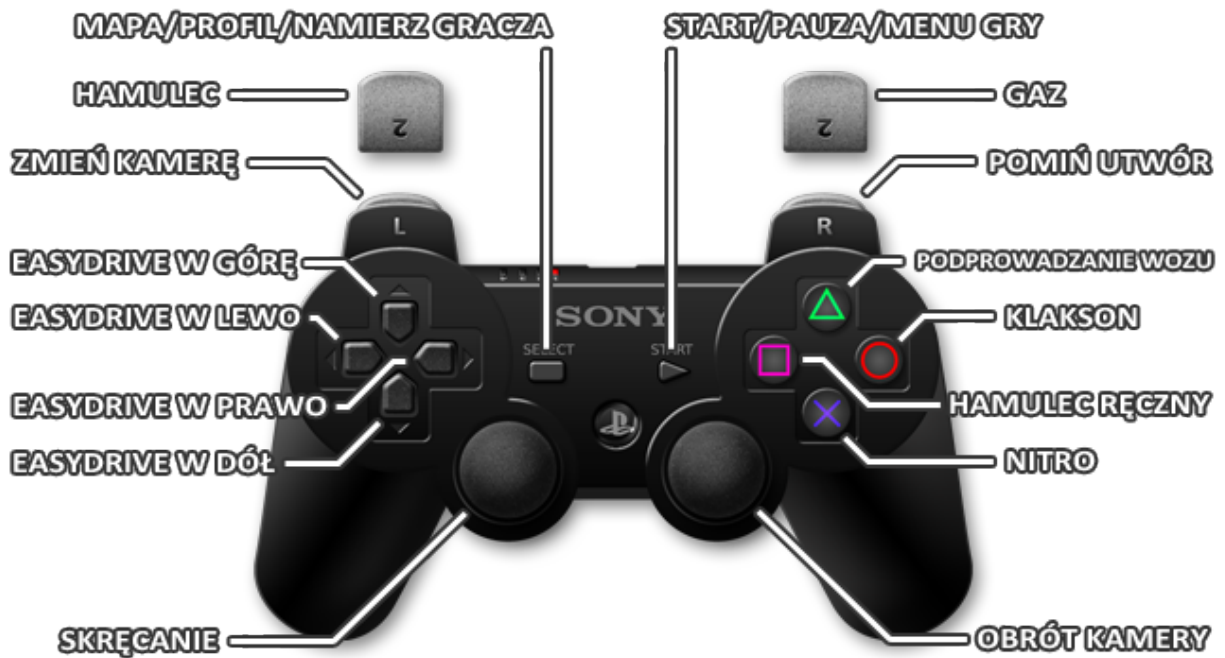
	Skręć w lewo
	Skręć w prawo
	Gaz
	Hamulec
	Włącz/wyłącz silnik
	Hamulec ręczny
	Klakson
	Nitro

























	Namierz gracza/mapa
	Zamień samochód
	Pomiń utwór
	Zmień kamerę
	Obróć kamerę w lewo
	Obróć kamerę w prawo
	Obróć kamerę w dół
	EasyDrive w górę
	EasyDrive w dół
	EasyDrive w lewo
	EasyDrive w prawo
	Start/menu
	Zatwierdź
	Anuluj










	Menu w lewo
	Menu w prawo
	Menu w górę
	Menu w dół
	Przewijanie w górę (klawisz numeryczny)
	Przewijanie w dół (klawisz numeryczny)
	Zakładka w prawo
	Zakładka w lewo
	Wyświetl profil

Playstation 3





	Skreć w lewo
	Skreć w prawo
	Gaz
	Hamulec
	Włącz/wyłącz silnik
	Hamulec ręczny
	Klakson
	Nitro

	Namierz gracza/mapa
	Zamień samochód
	Pomiń utwór
	Zmień kamerę
	Obróć kamerę w lewo
	Obróć kamerę w prawo
	Obróć kamerę w dół
	EasyDrive w górę
	EasyDrive w dół
	EasyDrive w lewo
	EasyDrive w prawo
	Start/menu
	Zatwierdź
	Anuluj

	Menu w lewo
	Menu w prawo
	Menu w górę
	Menu w dół
	Przewijanie w górę (klawisz numeryczny)
	Przewijanie w dół (klawisz numeryczny)
	Zakładka w prawo
	Zakładka w lewo
	Wyświetl profil

## Lista samochodów



	Oznaczenie punktów podmiary dostępnych tylko po wyeliminowaniu przeciwnika Most Wanted.
	Oznaczenie punktów podmiary dostępnych natychmiast po rozpoczęciu gry.

W przeciwieństwie do poprzednich odsłon serii *NFS*, w *Most Wanted (2012)* prawie wszystkie samochody występujące w grze dostępne są od momentu rozpoczęcia gry. 31 (lub 32 jeśli grasz w wersję mobilną) samochodów ukrywa się w różnych miejscach na mapie i aby zacząć nimi jeździć wystarczy, że podprowadzisz je w dowolnym momencie.



Punkty podmiiany (lub Jack Spot'y) można łatwo zidentyfikować po ogromnym logo producenta unoszącym się nad danym wozem. Poszukiwania nowych samochodów ułatwia również fakt, iż samochody mają włączone światła (przydatne zwłaszcza podczas nocnych łowów) oraz radia. Miasto Fairhaven jest wielopoziomowe, tak więc samochody znajdują się nie tylko przy ulicach i w alejkach, ale również np. na górnych poziomach piętrowych parkingów itp. Jeśli mimo pomocy załączonej powyżej mapki wciąż masz problem z odnalezieniem danego wozu myśl w trzech wymiarach i nastawiaj uszu. Najlepiej wyłącz muzykę w grze, jeźdź powoli, aby nie robić za dużo hałasu i nastawiaj uszu. Radia samochodów słyszalne są z dość dużych odległości i jeśli dysponujesz dobrymi słuchawkami lub głośnikami 5.1 muzyka naprowadzi Cię na właściwy trop.



Jedynym samochodem, którego nie można odszukać na mapie w trybie dla jednego gracza jest **Ford Focus ST**, dostępny jedynie w grze sieciowej. Aby go odblokować musisz wygrać 5 wyścigów online, używając jednego z dostępnych samochodów tej marki. W trybie dla jednego gracza, samochód ten widnieje jedynie na billboardach w różnych punktach miasta.



Kolejnym wyjątkowym samochodem jest **Hummer H1 Alpha**. Niestety, tą bestią będą mogli nacieszyć się jedynie posiadacze mobilnych wersji gry. Pozostaje mieć nadzieję, że Hummer pojawi się w jakimś przyszłym DLC dla posiadaczy wersji na PC oraz konsole.



Poza ogólnie dostępnymi samochodami w grze do zdobycia jest również 10 samochodów egzotycznych. Aby je zdobyć musisz pięć się po szczeblach listy Most Wanted wygrywając wyścigi z 10 kolejnymi rywalami do tego tytułu. Aby odblokować kolejne wyścigi Most Wanted musisz zbierać Speed Pointy, które są przyznawane za wszystko od rozbijania billboardów po wygrywanie eventów przypisanych każdemu z dostępnych od razu samochodów.






Wygrana w wyścigu Most Wanted to jednak nie wszystko, co musisz zrobić żeby zdobyć samochód rywala. Po zakończeniu wyścigu zaczyna się kolejny etap – eliminacja. Jak sama nazwa wskazuje, musisz wyeliminować rywala powodując kraksę i unieruchamiając tym samym jego wóz. Kiedy tego dokonasz, samochód pojawi się w trzech punktach podmiiany w mieście oraz będzie dostępny z menu Easy Drive. Jeśli podczas eliminacji zgubisz przeciwnika, nie przejmuj się. Zawsze możesz powtórzyć cały wyścig. Poza tym, przeciwnik będzie jeździł po mieście tak długo aż go nie skasujesz. Możesz trafić na niego nawet 15 minut później, jeżdżąc spokojnie po mieście.

S a m o c h o d y M O S T W A N T E D

		<b>MOST WANTED</b>
<b>#10</b>		<p><b>//ALFA ROMEO 4C CONCEPT</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Hughes Park</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Callahan Industrial</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Interstate 92 East</li> </ul>
<b>#9</b>		<p><b>//SHELBY COBRA 427</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Hughes Park</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Callahan Industrial</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Hodges Airfield</li> </ul>
<b>#8</b>		<p><b>//MERCEDES-BENZ SL 65 AMG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Downtown</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Callahan Industrial</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li> </ul>
<b>#7</b>		<p><b>//LEXUS LFA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> McClane</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Callahan Industrial</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> East Side Downtown</li> </ul>
<b>#6</b>		<p><b>//MCLAREN MP4-12C</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven South</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Hodges Airfield</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Ripley's Point</li> </ul>
<b>#5</b>		<p><b>//PORSHE 918 SPYDER CONCEPT</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> McClane</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Fairhaven North</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Burnett Place Downtown</li> </ul>

#4		<p><b>//LAMBORGHINI AVENTADOR</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Lokacja 1:</b> Beltway Central</li><li>• <b>Lokacja 2:</b> Interstate 92 East</li><li>• <b>Lokacja 3:</b> Fairhaven South</li></ul>
#3		<p><b>//BUGATTI VEYRON SUPER SPORT</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Lokacja 1:</b> Callahan Industrial</li><li>• <b>Lokacja 2:</b> Beltway Central</li><li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li></ul>
#2		<p><b>//PAGANI HUAYRA</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven Central</li><li>• <b>Lokacja 2:</b> Downtown</li><li>• <b>Lokacja 3:</b> Fairhaven West</li></ul>
#1		<p><b>//KOENIGSEGG AGERA R</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Lokacja 1:</b> McClane</li><li>• <b>Lokacja 2:</b> Interstate 92 East</li><li>• <b>Lokacja 3:</b> Fairhaven West</li></ul>

**S a m o c h o d y z p u n k t ó w p o d m i a n y**

#1		<p><b>//ARIEL ATOM 500V8</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> McClane</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Fairhaven West</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Fairhaven North</li> </ul>
#2		<p><b>//ASTON MARTIN V12 VANTAGE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Hughes Park</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Fairhaven West</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li> </ul>
#3		<p><b>//AUDI A1 CLUBSPORT QUATTRO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Downtown</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Hughes Park</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Fairhaven South</li> </ul>
#4		<p><b>//AUDI R8 GT SPYDER</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Callahan Industrial</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Fairhaven South</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Downtown</li> </ul>
#5		<p><b>//BAC MONO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> McClane</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Interstate 92 East</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Callahan Industrial</li> </ul>
#6		<p><b>//BENTLEY SUPERSPORTS ISR</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven Central</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Hughes Park</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li> </ul>
#7		<p><b>//BMW M3 COUPÉ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Downtown</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Fairhaven West</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Hughes Park</li> </ul>
#8		<p><b>//CATERHAM SUPERLIGHT R500</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven Central</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Interstate 92 South</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Ripley's point</li> </ul>

#9		<p>//CHEVROLET CAMARO ZL1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Callahan Industrial</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Downtown</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li> </ul>
#10		<p>//CHEVROLET CORVETTE ZR1</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Ripley's Point</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Beltway East</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Hodges Airfield</li> </ul>
#11		<p>//DODGE CHALLENGER SRT8</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven West</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> McClane</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Callahan Industrial</li> </ul>
#12		<p>//FORD F-150 SVT RAPTOR</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven Central</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Callahan Industrial</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Downtown</li> </ul>
#13		<p>//FORD FOCUS RS500</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven Central</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Hodges Airfield</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Downtown</li> </ul>
#14		<p>//FORD FOCUS ST</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja:</b> Tylko w trybie multiplayer po wygraniu 5 wyścigów samochodem marki FORD (<b>kamień milowy OFERTA SPECJALNA SPONSORA: Focus on Victory</b>)</li> </ul>
#15		<p>//FORD GT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> East Side Downtown</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Ripley's point</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Callahan Industrial</li> </ul>
#16		<p>//FORD MUSTANG BOSS 302</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Interstate 92 West</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Interstate 92 East</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Downtown</li> </ul>

#17		<p>//<b>HUMMER H1 ALPHA</b></p> <p><b>Lokacja:</b> Tylko w mobilnych wersjach <i>Need for Speed: Most Wanted</i> na platformach <b>iOS</b> i <b>Android</b></p>
#18		<p>//<b>JAGUAR XKR</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Downtown</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Ripley's Point</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Fairhaven Central</li> </ul>
#19		<p>//<b>LAMBORGHINI COUNTACH</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven East</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Fairhaven West</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Hughes Park</li> </ul>
#20		<p>//<b>LAMBORGHINI GALLARDO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Beltway West</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Fairhaven West</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li> </ul>
#21		<p>//<b>LANCIA DELTA HF INTEGRALE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven West</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> McClane</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Fairhaven West</li> </ul>
#22		<p>//<b>MARUSSIA B2</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Bacon Plaza</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Fairhaven Central</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Callahan Industrial</li> </ul>
#23		<p>//<b>MASERATI GT MC STRADALE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Ripley's Point</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Hughes Park</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Interstate 92 West</li> </ul>
#24		<p>//<b>MERCEDES-BENZ SLS AMG</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven North</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Interstate 92 East</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li> </ul>
#25		<p>//<b>MITSHUBISHI EVOLUTION X</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Interstate 92 North</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Downtown</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Ripley's Point</li> </ul>

#26		<p>//NISSAN GT-R EGOIST</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Ripley's Point</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Beltway Central</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Callahan Industrial</li> </ul>
#27		<p>//PORSHE 911 CARRERA S</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Burnett Place Downtown</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Interstate 92 East</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li> </ul>
#28		<p>//PORSHE 911 TURBO 3.0</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Burnett Place Downtown</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Fairhaven Central</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Callahan industrial</li> </ul>
#29		<p>//PORSHE PANAMERA TURBO S</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Hodges Airfield</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Bacon Plaza</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Beltway Central</li> </ul>
#30		<p>//RANGE ROVER EVOQUE</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Interstate 92 East</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Ripley's Point</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li> </ul>
#31		<p>//SRT VIPER GTS</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Fairhaven Central</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Interstate 92 North</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Fairhaven West</li> </ul>
#32		<p>//SUBARU COSWORTH IMPREZA</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Beltway East</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Callahan Industrial</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> Ripley's Point</li> </ul>
#33		<p>//TESLA ROADSTER SPORT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lokacja 1:</b> Ripley's Point</li> <li>• <b>Lokacja 2:</b> Hughes Park</li> <li>• <b>Lokacja 3:</b> McClane</li> </ul>

# Bilbordy



Oznaczenie wszystkich znajdujących się na mapie billboardów.






W Fairhaven znajduje się 156 billboardów rozrzuconych w różnych punktach miasta. Za każdy rozbity billboard dostaniesz Speed Point'y, a za rozbicie wszystkich otrzymasz premię. Billboardy występują w czterech odmianach, na których widnieją logotypy **EA**, **DICE**, **BIOWARE** oraz **VISCERAL GAMES**. Wszystkie inne to tylko ozdobniki i nie da się ich zniszczyć. Po wykonaniu skoku przez billboard zapisywany jest dystans jaki pokonałeś w powietrzu i w każdej chwili możesz spróbować pokonać swój wynik. Uderzone billboardy pojawią się na twojej mapie w grze.



Po zniszczeniu billboardu, w miejsce logo firmy pojawi się na nich policyjny plakat przedstawiający twój avatar. Będzie on również widoczny w grze twoich przyjaciół, o ile pokonasz ich wynik. Jeśli ktoś z listy twoich przyjaciół grających w *NFS:MW* rozbil billboard pierwszy, lub pokonał twój wynik, wtedy jego avatar będzie widoczny w twojej grze. Do pokonywania rekordów w długości skoku najlepsze są samochody o niewielkiej masie oraz bardzo dużej prędkości (np. bolidy). Bardzo przydatne są przy tym odpowiednie modyfikacje samochodu poprawiające prędkość maksymalną i aerodynamikę.

# Fotoradary



	Oznaczenie wszystkich znajdujących się na mapie fotoradarów.
---	--



W Fairhaven znajduje się 66 fotoradarów, które podobnie jak billboardy służą jako znajdzki oraz okazja do pokonywania swoich wyników, jak również wyników swoich przyjaciół grających w *Most Wanted*. Fotoradary zapisują twoją prędkość w momencie zrobienia fotki, czemu towarzyszy wyraźny flesz oraz informacja o wyniku. Podobnie jak billboardy, odkryte dotychczas fotoradary zostaną zaznaczone na twojej mapie w grze.

## Bramki bezpieczeństwa



Oznaczenie wszystkich znajdujących się na mapie bramek bezpieczeństwa.



Bramki bezpieczeństwa to unikatowy rodzaj "znajdźki" w grze. Zdeastrowane przez Ciebie bramki nie pojawiają się na mapie, a więc znacznie trudniej jest zapamiętać, które już zniszczyłeś. Zniszczone bramki w przeciwieństwie do billboardów nie naprawiają się same i poza naszą mapką, jest to jedyna wskazówka. Wszystkich bramek jest aż 135. Na szczęście występują one dość blisko siebie w kilku punktach miasta, więc używając mapki znajdującej się powyżej nie powinieneś mieć problemu z ich odnalezieniem.

# Modyfikacje (części samochodowe)



Wszystkie samochody w *Most Wanted* dzielą te same modyfikacje i jest to jedyna forma ingerencji w swój samochód. Modyfikacje zdobywa się poprzez wygrywanie eventów przypisanych do danego samochodu i przyznawane są za zajęcie pierwszego lub drugiego miejsca. Na szczęście, jeśli zdobędziesz najwyższe podium, nagroda za drugie miejsce jest przyznawana automatycznie i nie musisz każdego eventu powtarzać dwukrotnie. Kolejność odblokowywania części jest różna dla każdego wozu. Modyfikacje dostępne są w każdym momencie w menu EASYDRIVE. Dzięki modyfikacjom będziesz mógł dostosować się odpowiednio różnych warunków eventów grze. Każda modyfikacja występuje w wersji standardowej oraz PRO. Choć wszystkie samochody posiadają taki sam zestaw modyfikacji, dla każdego z nich trzeba je zdobyć osobno. Chcąc zdobyć wszystkie modyfikacje dla wszystkich wozów musisz zatem wygrać w sumie 451 eventów! Do tego można jeszcze doliczyć zdobycie wersji PRO dla każdej z części, a więc chcąc zdobyć wszystko musiałbyś poświęcić dziesiątki, jeśli nie setki godzin.

## L i s t a m o d y f i k a c j i

	<p><b>//OPONY FABRYCZNE</b></p> <p>Zbalansowane opony standardowo zamontowane w danym samochodzie.</p>
	<p><b>//OPONY TERENOWE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Zwiększają wydajność w terenie.</li> <li>• <b>MINUSY:</b> Zmniejszają wydajność na asfalcie.</li> <li>• <b>PRO:</b> Zwiększają wydajność w terenie, zachowując pełną wydajność na asfalcie. Aby odblokować przejeźdź przez 4.572m po bezdrożach mając opony terenowe.</li> </ul>
	<p><b>//OPONY WYŚCIGOWE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Zwiększają wydajność na asfalcie.</li> <li>• <b>MINUSY:</b> Zmniejszają wydajność w terenie.</li> <li>• <b>PRO:</b> Zwiększają wydajność na asfalcie, zachowując pełną wydajność w terenie. Aby odblokować driftuj przez 4.572m z oponami wyścigowymi.</li> </ul>
	<p><b>//OPONY DOPOMPOWYWANE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Przebite opony dopompowują się automatycznie.</li> <li>• <b>PRO:</b> Zmniejszony czas oczekiwania na dopompowanie. Aby odblokować przejeźdź przez 5 policyjnych kolczatek mając opony dopompowywane.</li> </ul>
	<p><b>//SPALANIE NITRO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Kiedy jest aktywne, zwiększa moc silnika.</li> <li>• <b>PRO:</b> Dłuższy czas trwania niż standardowo. Aby odblokować używaj spalania nitro przez 300s.</li> </ul>
	<p><b>//WTRYSK NITRO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Pozwala uzyskać raptowne przyspieszenie dzięki zużyciu pełnego zbiornika nitro.</li> <li>• <b>PRO:</b> Działanie dłuższe niż w modelu standardowym. Aby odblokować użyj wtrysku nitro 25 razy.</li> </ul>
	<p><b>//PODWOZIE FABRYCZNE</b></p> <p>Zbalansowane podwozie standardowo zamontowane w danym samochodzie.</p>
	<p><b>//LEKKIE PODWOZIE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Lepsza kontrola pojazdu i zwiększone przyspieszenie.</li> <li>• <b>MINUSY:</b> Zmniejszona wytrzymałość wozu.</li> <li>• <b>PRO:</b> Wytrzymalsze niż standardowe. Aby odblokować bądź w powietrzu przez 60s, posiadając lekkie podwozie.</li> </ul>

	<p><b>//WZMOCNIONE PODWOZIE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Zmniejsza uszkodzenia powstałe w wyniku zderzeń</li> <li>• <b>MINUSY:</b> Zmniejsza przyspieszenie i sterowność oraz zwiększa wagę samochodu.</li> <li>• <b>PRO:</b> Jest lżejsze niż standardowe podwozie. Aby odblokować wyeliminuj 10 radiowozów, posiadając wzmacnione podwozie.</li> </ul>
	<p><b>//NADWOZIE FABRYCZNE</b></p> <p>Zbalansowane nadwozie standardowo zamontowane w danym samochodzie.</p>
	<p><b>//NADWOZIE AERO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Zwiększa przyspieszenie i prędkość maksymalną.</li> <li>• <b>PRO:</b> Jeszcze bardziej zwiększa możliwości w zakresie osiągnięcia prędkości maksymalnej. Aby odblokować przejeźdź 120s w strumieniu powietrza z nadwoziem aero.</li> </ul>
	<p><b>//NADWOZIE WZMOCNIONE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Zwiększa sterowność i wytrzymałość, dając większą stabilność podczas zderzeń.</li> <li>• <b>MINUSY:</b> Zmniejsza przyspieszenie i prędkość maksymalną.</li> <li>• <b>PRO:</b> Zmniejsza stabilność samochodu uderzonego przeciwnika. Aby odblokować uniknij 2 kraks, posiadając wzmacnione nadwozie.</li> </ul>
	<p><b>//FABRYCZNA SKRZYNIA BIEGÓW</b></p> <p>Zbalansowane biegi standardowo zamontowane w danym samochodzie.</p>
	<p><b>//WYDŁUŻENIE BIEGÓW</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Zwiększa prędkość maksymalną.</li> <li>• <b>MINUSY:</b> Zmniejsza przyspieszenie.</li> <li>• <b>PRO:</b> Zwiększa prędkość maksymalną zachowując normalne przyspieszenie. Aby odblokować przejeźdź 9.144m pod prąd z wydłużeniem biegów.</li> </ul>
	<p><b>//SKRÓCENIE BIEGÓW</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PLUSY:</b> Zwiększa przyspieszenie.</li> <li>• <b>MINUSY:</b> Zmniejsza prędkość maksymalną.</li> <li>• <b>PRO:</b> Zwiększa przyspieszenie zachowując normalną prędkość maksymalną. Aby odblokować uniknij zderzeń 25 razy mając skrócenie biegów.</li> </ul>



## Odblokowywanie modyfikacji PRO



Jak wynika z powyższej tabeli, modyfikacje PRO są to ulepszone wersje standardowych modyfikacji, najczęściej pozbawione, lub w znacznym stopniu redukujące ich wady. Aby je odblokować musisz spełnić pewne warunki, które znajdują się w opisie danej części. Niektóre wersje PRO można odblokować w trakcie gry nawet o tym specjalnie nie myśląc lub przypadkiem, ale mam kilka rad jak zrobić to możliwie jak najszybciej. Niektóre wymagania nie są w pełni zrozumiałe, co też postaram się wyjaśnić.



Dla zaoszczędzenia czasu i energii potrzebnej do odblokowania niektórych części, zadania związane z nimi można połączyć i wykonać bez rozbijania się wozem po całym mieście. Dobrym przykładem jest odblokowanie opon wyścigowych i wtrysku nitro w wersji PRO. Wystarczy że znajdziesz duży parking, założysz obie wymagane modyfikacje i zaczniesz driftować w kółko. Samo driftowanie w koło odblokuje wersję PRO opon, a przy okazji drifting jest jedną z metod na szybkie uzupełnianie zbiornika Nitro. Dzięki temu driftując możesz jednocześnie "koksować" wersję PRO wtrysku.



Analogicznie, w podobny sposób możesz odblokować na raz ulepszone opony terenowe i wtrysk nitro. Dlaczego akurat takie połączenie? Wtrysk nitro za każdym razem powiększa nieco średnicę koła po którym driftujesz, a nierówny teren powoduje że czasem wóz odrywa się od nawierzchni. Spalanie Nitro powoduje natomiast zacieśnienie średnicy driftu, co znacznie lepiej sprawdza się w terenie.



Uniknięcie 2 kraks (w grze opisane jako uniknięcie wypadku) w celu odblokowania wzmocnionego nadwozia jest bodajże najtrudniejszym zadaniem i w dodatku najmniej zrozumiałym. Zdawałoby się że unikanie kraks to np. skręcanie w ostatniej chwili aby uniknąć zderzenia czołowego z przeszkodą lub jadącym samochodem. Niestety nie. Taki wyczyn gra interpretuje jedynie jako "uniknięcie zderzenia". Jedyna sytuacja w, w której gra wykrywa "uniknięcie kraksy" to ominięcie o włos samochodu przeciwnika lub radiowozu, który rozbił się podczas wyścigu. Aby zwiększyć swoje szanse na sukces musisz rozpocząć dowolny wyścig przeciwko komputerowym przeciwnikom i trzymać się tuż za uczestnikami, trzymając kciuki, aby któryś z nich rozbił się o przeszkodę. Przejeźdź wtedy tuż obok niego, a uniknięcie kraksy zostanie zaliczone. Jak widać, w tym zadaniu dużą rolę pełni czysty fart. Najłatwiej wykonać to zadanie gdy do wyścigu dołącza policja. Zwiększa to szanse na kraksy innych kierowców, zwłaszcza w okolicach blokad drogowych.



Dla nieobeznanych w temacie, "jazda w strumieniu powietrza" (slipstreaming) również może być niezrozumiałym pojęciem. Na szczęście, w tym wypadku chodzi po prostu o jazdę tuż za samochodami jadącymi przed Tobą. Nie może to być jednak byle jaki samochód jakich pełno na ulicach. Aby wykonać to zadanie musisz siedzieć na ogonie komputerowemu przeciwnikowi (w tym policji).

Pozostałe zadania, takie jak jazda pod prąd czy spędzenie w powietrzu 60s są jasne i myślę, że nie trzeba ich tłumaczyć. Postęp każdego zadania widnieje w opisie modyfikacji, aż do pojawienia się informacji o odblokowaniu moda.

## Rodzaje eventów



Na eventy w *Need for Speed: Most wanted (2012)* składają się wyścigi na torze, szybkie wyścigi, obławy, speedruny i pościgi. Pierwsze cztery to eventy o różnym stopniu trudności przypisane do poszczególnych samochodów. Zajęcie 1 lub 2 miejsca w tych eventach owocuje odblokowaniem podanej w opisie eventy modyfikacji do samochodu. Jeśli ukończysz dany event z najwyższym wynikiem, wtedy obie możliwe do wygrania części zostaną automatycznie odblokowane, a więc nie jest konieczne przechodzenie każdego eventy dwa razy. Pościgi to osobny event, który rozpoczyna się po sprowokowaniu policji podczas jazdy dowolnej. Za ukończenie każdego z eventów przyznawane są Speed Pointy, w ilości określonej przez dany event i zależnej od wyniku. Podczas każdego eventy pojawia się dodatkowe utrudnienie w postaci pościgu policji. Co więcej, po zakończeniu eventy policja wciąż będzie Cię ścigać dopóki jej nie zgubisz lub nie zostaniesz zatrzymany.

## Wyścig na torze



Wyścig na torze to standardowy wyścig z okrażeniami na zamkniętej trasie. Trasa wyścigu pojawia się na twoim GPSie, a dodatkowo dla ułatwienia na drodze pojawiają się bardzo dobrze widoczne Punkty Kontrolne. Choć trasa wyścigu jest z góry określona, nic nie stoi na przeszkodzie, abyś używał skrótów tam gdzie to tylko możliwe. Miejsca, w których najłatwiej byłoby przypadkiem opuścić trasę (np. skrzyżowania, na których trzeba wykonać dziewięćdziesięciostopniowy zakręt) są zablokowane na czas wyścigu zieloną barierą, która dodatkowo wskazuje prawidłowy kierunek ruchu.

## Szybki wyścig



Szybki wyścig to znany z poprzedniej odsłony *Most Wanted* sprint. Polega on na przemierzeniu wyznaczonej trasy z punktu A do punktu B. Nie ma tutaj okrażień, więc nie ma też drugiej szansy na poprawę pozycji, jeśli dotrzesz do mety jako ostatni. Oczywiście trasa sprintu jest naniesiona na GPS, a na drodze widnieją punkty kontrolne. Nie ma tutaj ograniczników tras, a więc jeśli to tylko możliwe możesz korzystać ze skrótów i dróg alternatywnych, tak długo, jeśli prowadzą w odpowiednim kierunku.

## O b ł a w a



Obława to event polegający na uniknięciu pościgu policyjnego w określonym czasie. Czas docelowy do zajęcia pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca pojawia się przed rozpoczęciem eventu oraz w trakcie jego trwania w lewym-górnym rogu ekranu. Twój czas wyświetlany jest na bieżąco w postaci chorągiewki z lewej strony samochodu oraz w prawym-górnym ekranie. Kolor paska obok czasów (złoty, srebrny, brązowy i czerwony) oznacza pozycję w jakiej mieścisz się w danym momencie. Jeśli pasek zrobi się czerwony, możesz od razu zrestartować event, ponieważ nie udało Ci się osiągnąć czasu na żadne z podium. W tym evencie nie ma wyznaczonej trasy, więc masz pełną swobodę o do metody zgubienia pościgu. Przydadzą Ci się tutaj informacje o gubieniu pościgów, które znajdują nieco niżej w poradniku.

## Speedrun



Speedrun to trudny event, wymagający od Ciebie doskonałej kontroli nad maszyną przy zawrotnych prędkościach. Podobnie jak w Obławie, tak i tutaj masz określone progi, kwalifikujące Cię na 1, 2 lub 3 miejsce. W tym wypadku chodzi jednak o średnią prędkość pojazdu, a nie czas. Docelowe czasy pojawiają się przed startem eventu oraz w prawym-górnym rogu ekranu. Twój wynik jest mierzony na bieżąco i pojawia się w chorągiewce po lewej stronie samochodu. Jeśli pasek na chorągiewce zmieni się na czerwony, oznacza to, że twoja średnia prędkość nie kwalifikuje się na żadne miejsce na podium. Na szczęście to nic strasznego, jeśli do mety jest jeszcze wystarczająco daleko i masz szansę podnieść średnią. Do tego eventu najlepiej używać modyfikacji podnoszących maksymalną prędkość, przyspieszenie oraz sterowność pojazdu. Trasa jest wyznaczona podobnie jak w przypadku "szybkiego wyścigu", jednak nie ma żadnych ograniczeń czasowych, więc możesz ją dowolnie wydłużać, jeśli to możliwe. Kiedy zauważysz np. zjazd na drugi pas autostrady, który jest nieco dłuższy niż domyślny, możesz z niego skorzystać w celu poprawienia średniej. Najważniejsze podczas Speedrunu jest unikanie kraks. Często lepiej zwolnić i bezpiecznie ominąć przeszkodę, niż zatrzymać się na niej na kilka sekund, znacznie obniżając w ten sposób średnią. Unikanie pojazdów policyjnych jest zatem szczególnie ważne w tym eventcie.



## P o ś c i g



Pościgi to nieodłączny element Most Wanted. Pojawiają się nie tylko podczas jazdy dowolnej, ale również we wszystkich innych eventach, co jest całkiem zrozumiałe – w końcu ścigasz się na ulicach miast, czego władze zdecydowanie nie tolerują. Podczas jazdy dowolnej po mieście możesz sprowokować pościg poprzez uderzenie wozu policyjnego, przekraczanie dopuszczalnej prędkości, jazdę pod prąd, zderzenie się z innymi pojazdami czy nawet skoki przez billboardy. To wszystko pod warunkiem, że w pobliżu znajduje się radiowóz. Policja nie pojawia się spontanicznie za każdym razem gdy łamiesz jakiś przepis – nawet jeśli przejedziesz obok fotoradaru z prędkością światła. Unikanie pościgu jest nagradzane Speed Point'ami, a ich ilość zależy od czasu trwania pościgu i zniszczeń jakich w tym czasie dokonasz.

### Intensywność



Wraz z wydłużaniem się pościgu oraz stopniem rozwałki jaką zaserwujesz policji, jego intensywność stopniowo rośnie na skali, która widoczna jest obok twojego GPSu. Wraz z każdym stopniem uniknięcia pościgu staje się coraz trudniejsze, ponieważ włączają się do niego lepsze pojazdy policji, pojawia się więcej blokad drogowych, rozstawiane są kolczatki oraz oczywiście rośnie liczba ścigających Cię radiowozów.

Kiedy intensywność pościgu wciąż rośnie (lub przynajmniej się nie zmniejsza), skala ma kolor czerwony. Kiedy intensywność pościgu się zmniejsza, skala staje się niebieska i jest to jedyna okazja, żeby zgubić ogon policji. Unikanie pościgów z czasem staje się coraz łatwiejsze za sprawą posiadania coraz szybszych aut.

Oto co napotkasz podczas pościgu zależnie od stopnia jego intensywności:

<b>1</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Samochody pościgowe:</b> Ford Crown Victoria</li> <li>• <b>Pojazdy stojące w blokadach:</b> brak</li> <li>• <b>Taktyka:</b> manewr PIT</li> </ul>
<b>2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Samochody pościgowe:</b> Ford Crown Victoria, Dodge Charger SRT-8</li> <li>• <b>Pojazdy stojące w blokadach:</b> Ford Crown Victoria</li> <li>• <b>Taktyka:</b> manewr PIT, blokady drogowe</li> </ul>
<b>3</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Samochody pościgowe:</b> Ford Crown Victoria, Dodge Charger SRT-8</li> <li>• <b>Pojazdy stojące w blokadach:</b> Ford Police Interceptor</li> <li>• <b>Taktyka:</b> manewr PIT, blokady drogowe</li> </ul>
<b>4</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Samochody pościgowe:</b> Ford Crown Victoria, Dodge Charger SRT-8, Ford Police Interceptor</li> <li>• <b>Pojazdy stojące w blokadach:</b> Ford Police Interceptor</li> <li>• <b>Taktyka:</b> manewr PIT, blokady drogowe, zderzenia czołowe, kolczatki</li> </ul>
<b>5</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Samochody pościgowe:</b> Ford Crown Victoria, Dodge Charger SRT-8, Ford Police Interceptor, Chevrolet Corvette C6 Z06</li> <li>• <b>Pojazdy stojące w blokadach:</b> Ford Police Interceptor, Chevrolet Corvette C6 Z06</li> <li>• <b>Taktyka:</b> manewr PIT, blokady drogowe, zderzenia czołowe, kolczatki</li> </ul>
<b>6</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Samochody pościgowe:</b> Ford Crown Victoria, Dodge Charger SRT-8, Ford Police Interceptor, Chevrolet Corvette C6 Z06, pojazdy opancerzone S.W.A.T.</li> <li>• <b>Pojazdy stojące w blokadach:</b> pojazdy opancerzone S.W.A.T.</li> <li>• <b>Taktyka:</b> manewr PIT, blokady drogowe, zderzenia czołowe, kolczatki</li> </ul>

## Wozy i taktyki policyjne



Do zatrzymania Cię, policja stosuje różne taktyki. Pierwszą podstawową taktyką jest manewr PIT (Precision Immobilization Technique), polegający na spychaniu twojego pojazdu z drogi, w celu unieruchomienia Cię.



Stopniowo w pościgach zaczną pojawiać się szybsze i wytrzymalsze wozy, które z większą łatwością dogonią Cię na drodze, niezależnie od tego jak szybkim samochodem dysponujesz.



Wraz ze wzrostem intensywności pościgu, zaczną pojawiać się coraz cięższe wozy policyjne, które już nie będą delikatnie "pukać cię" w bok, próbując zastosować manewr PIT. Te wozy bez wahania spróbują unieruchomić Cię poprzez zderzenie czołowe.



Kiedy sam pościg nie wystarczy, aby Cię zatrzymać, policja zacznie ustawiać blokady drogowe, składające się z kilku wozów policyjnych ustawionych w poprzek drogi. Na początku będą to lekkie wozy, które z łatwością będziesz mógł staranować. Z czasem jednak w blokadach zaczną pojawiać się cięższe samochody, a wjechanie w nie z pełną prędkością zakończy się eliminacją twojego wozu, co może (ale nie musi) spowodować schwytanie. Blokady drogowe niejednokrotnie da się ominąć bokiem, między radiowozami, lub po prostu skręcając w inną ulicę. **PRO TIP:** tył radiowozu jest lżejszy niż przód, a więc taranując blokadę celuj w część zadnią.



Kiedy zwykłe blokady drogowe okażą się nieskuteczne, policja wyciągnie ostatniego asa z rękawa w postaci kolczatek rozkładanych na drodze. Wjechanie w kolczatkę może poważnie Ci zaszkodzić jeśli nie posiadasz opon dopompowywanych. W takiej sytuacji jedyną radą jest dojechanie na rafkach do najbliższego warsztatu w celu naprawy.

## Unikanie pościgów



Najbardziej podstawową metodą kończenia pościgu jest wyprzedzenie i zgubienie policji, znalezienie kryjówki i przeczekanie sytuacji. Najlepsze do tego celu są wąskie alejki między budynkami w mieście, magazyny, kontenerowiska, hangary i punkty widokowe gdzieś z dala od głównych dróg. Pamiętaj aby wyłączyć silnik po znalezieniu kryjówki. Pamiętaj, że wozy policyjne nie radzą sobie w terenie, a więc kiedy to tylko możliwe zbaczaj z asfaltowych dróg na off-road, aby łatwiej zgubić ogon. Uciekając przed policją bądź kreatywny, często zmieniaj kierunek jazdy, aby uniknąć blokad i radiowozów nadjeżdżających z naprzeciwka, wjeżdżaj na torowiska prowadzące na wiadukty, skacz przez przeszkody terenowe za pomocą ramp służących do strącania billboardów itp. Policja i tak ma nad Toba nieuczciwą przewagę (tani chwyt programistyczny polegający na natychmiastowym doganianiu gracza), więc nie ułatwaj im sprawy jeszcze bardziej jadąc ciągle prosto przed siebie.



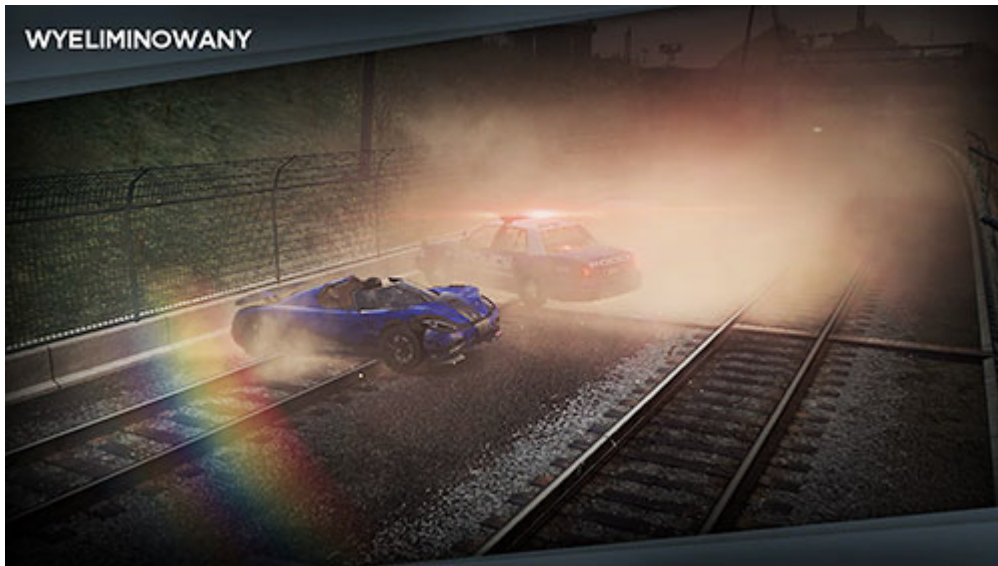
W Fairhaven pojawiają się liczne warsztaty **Knocking Brothers**. Kiedy podczas pościgu zobaczysz napis "sytuacja uspokoiła się" znajdź jeden z warsztatów i przejeźdź pod dachem, aby przemalować samochód i naprawić ewentualne uszkodzenia (liczą się jedynie zdarte opony, reszta uszkodzeń jest czysto kosmetyczna). Przemalowanie nic nie da, jeśli jesteś w zasięgu wzroku radiowozów. Jeśli nie zgubisz pościgu tuż po przemalowaniu wozu, spokojnie odjedź jak najdalej od radiowozów.



Kolejną opcją gubienia pościgu jest zmiana samochodu. Podobnie jak w przypadku przemalowania, najpierw sytuacja musi się nieco uspokoić, a kiedy żaden radiowóz nie będzie miał Cię w polu widzenia zmień samochód, aby zmniejszyć poziom intensywności pościgu.



Pierwszą myślą weterana, który zjadł zęby na poprzedniej odsłonie Most Wanted będzie "po prostu zniszczę ścigające mnie radiowozy". Niestety, w wersji z 2012 roku taki manewr zaowocuje jedynie dodatkowymi Speed Pointami, a w miejsce unieruchomionego radiowozu zjawią się nowe. Szkoda.



Jeśli policjantowi uda się unieruchomić twój samochód, zostaniesz na kilka sekund "wieliminowany". Po obejrzeniu scenki kraksy możesz uciekać dalej, ale uwaga: podczas gdy Ty oglądasz miażdżoną w zwolnionym tempie karoserię swojego wozu, inne radiowozy pewnie już Cię otaczają i rośnie wskaźnik aresztowania. Po zakończeniu scenki od razu staraj się jak najbardziej oddalić od wozów policji, aby zresetować timer.



Kiedy policjantom uda się zatrzymać Cię choć na chwilę, natychmiast zacznie wypełniać się wskaźnik aresztowania. Trwa to dobre kilkanaście sekund, więc jeśli nie zablokowali Cię całkowicie w ślepej uliczce, masz jeszcze szansę na ucieczkę. Jeśli Ci się nie uda zostaniesz przyskrzyniony, stracisz wszystkie Speed Pointy, które zarobiłeś podczas pościgu i trafisz do punktu podmiiany twojego samochodu. To jedyna konsekwencja zatrzymania Cię przez policję. W porównaniu z poprzednim *Most Wanted*, to żadna konsekwencja. Wręcz przeciwnie. Gra sama zachęca Cię do podłożenia się policji 12 razy, oferując w zamian kamień milowy i Speed Pointy.



## Awansowanie w kampanii



Wszystko co potrzebujesz wiedzieć o swoich postępach w grze, kamieniach milowych, ilości zebranych Speed Pointów i samochodach znajdziesz w swoim profilu w grze. Każdy Kamień Milowy nagradzany jest premią Speed Pointów. Z kolei każda czynność prowadząca do osiągnięcia Kamienia Milowego jest również nagradzania Speed Pointami.





## S p e e d P o i n t y

1 770 445 

**Speed Pointy** w Most Wanted to swego rodzaju forma "doświadczenia". Poza czystą satysfakcją ich kumulowania są one niezbędne do odblokowania kolejnych wyścigów na szczeblach listy Most Wanted. Dopóki nie zdobędziesz odpowiedniej ilości punktów, wyścigi te nie będą widoczne na mapie, a zatem nie będzie możliwe zdobycie od razu najlepszych samochodów w grze. Jest to praktycznie rzecz biorąc jedyna forma progresji w trybie dla jednego gracza, ponieważ wszystko inne jest opcjonalne.

Poniżej znajduje się tabela z punktami potrzebnymi do zmierzenia się z przeciwnikiem z listy Most Wanted.

		<b>MOST WANTED</b>	
<b>#1</b>	<b>1.000.000</b>	<b>Koenigsegg Agera R</b>	
<b>#2</b>	<b>875.000</b>	<b>Pagani Huayra</b>	
<b>#3</b>	<b>750.000</b>	<b>Bugatti Veyron Super Sport</b>	
<b>#4</b>	<b>630.000</b>	<b>Lamborghini Aventador LP 700-4</b>	
<b>#5</b>	<b>520.000</b>	<b>Porsche 918 Spyder Concept</b>	
<b>#6</b>	<b>415.000</b>	<b>McLaren MP4-12C</b>	

#7	315.000	Lexus LFA	
#8	220.000	Mercedes-Benz SL 65 AMG Black Series	
#9	135.000	Shelby Cobra 427	
#10	60.000	Alfa Romeo 4C Concept	

Jak zdobywać Speed Pointy? Poniżej znajduje się lista najbardziej podstawowych czynności, które zostają nagrodzone punktami:

- Branie udziału w zawodach.
- Wygrywanie zawodów.
- Zdobywanie samochodów Most Wanted.
- Odnajdowanie punktów podmiany.
- Prowadzenie po raz pierwszy znalezionego samochodu.
- Uderzanie billboardów.
- Niszczanie bramek bezpieczeństwa.
- Uruchamianie fotoradarów.
- Eliminowanie przeciwników podczas wyścigów.
- Unikanie kraks podczas wyścigów.
- Pokonywanie rekordów.
- Zatrzymanie przez policję.
- Uniknięcie pościgu.
- Kasowanie gliniarzy.
- Zdobywanie Kamieni Milowych.

Najbardziej dochodowe i zarazem wymagające czasu są Kamienie Milowe. Pełną listę Kamieni Milowych znajdziesz w zakładce **PROFIL** w menu gry. Jest ich mnóstwo i niektóre naprawdę wymagające. Każda czynność, jaką można wykonać w grze ma swój kamień milowy wart określoną ilość punktów, podaną w opisie.

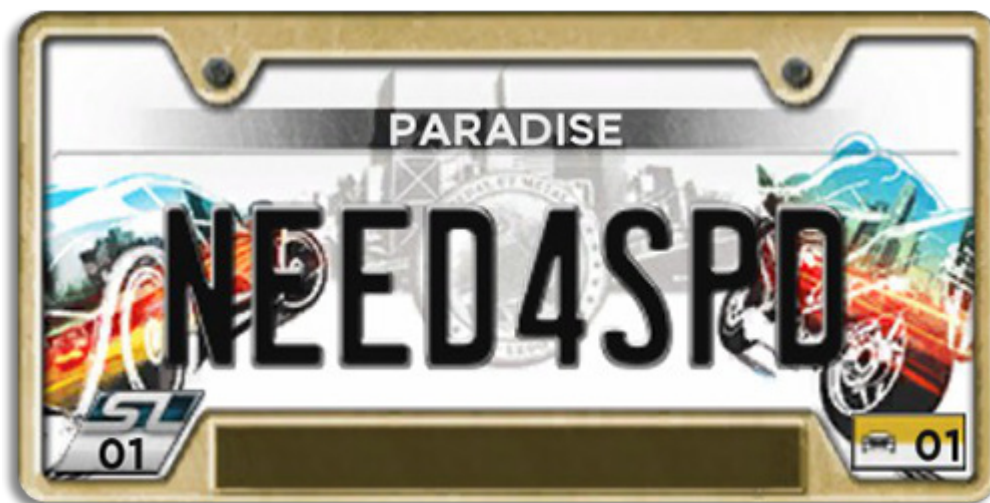
## Speed Level

# SI POZIOM PRĘDKOŚCI ONLINE 38

**Speed Level** (czyli poziom prędkości online) to multiplayerowa statystyka obliczana na podstawie zdobytych Speed Pointów. Zdobywanie wyższych poziomów odblokowuje pojazdy w trybie multiplayer oraz tablice rejestracyjne, które można zmieniać i edytować w profilu gracza.



Do odblokowania najwyższego, 71 poziomu prędkości online potrzeba aż 5.000.000 Speed Pointów. Po odblokowaniu SL71 gracz dostaje możliwość zresetowania swoich postępów w trybie multiplayer i rozpoczęcia kolekcji od nowa.



W zamian dostaje unikatową rejestrację w złotej oprawie, zamiast standardowej metalowej.

Poniżej znajduje się lista samochodów i kamieni milowych odblokowywanych wraz z osiągnięciem kolejnych Speed Leveli:

	Nagroda do odblokowania:
#1	<b>Samochód:</b> Ford Focus RS500
#2	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Początkujący Kierowca
#7	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Nierozważny Kierowca
#8	<b>Samochód:</b> Lexus LSA
#9	<b>Samochód:</b> Mitsubishi Evolution X
#10	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Profesor
#11	<b>Samochód:</b> Mercedes-Benz SLS AMG
#12	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Maniak Prędkości
#14	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Pilot
#16	<b>Samochód:</b> Lamborghini Gallardo
#17	<b>Samochód:</b> Mercedes-Benz SL 65 AMG
#18	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Król Szos
#19	<b>Samochód:</b> BAC Mono
#20	<b>Samochód:</b> Lamborghini Aventador
#21	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Pirat Drogowy
#22	<b>Samochód:</b> Aston Martin V12 Vantage
#23	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Zakręcony Gość
#24	<b>Samochód:</b> Audi A1 Clubsport Quattro
#25	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Zemsta Jest Słodka
#26	<b>Samochód:</b> McLaren-MP4-12C
#27	<b>Samochód:</b> Ford Mustang Boss 302
#28	<b>Samochód:</b> Porsche 911 Carrera S
#29	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Kierowca testowy
#32	<b>Samochód:</b> Ford F-150 SVT Raptor
#33	<b>Kamień milowy w trybie online:</b> Ciężka Stopa
#34	<b>Samochód:</b> Marussia B2

<b>#35</b>	<b>Samochód:</b> Bugatti Veyron Super Sport
<b>#37</b>	<b>Samochód:</b> Maserati GT MC Stradale
<b>#38</b>	<b>Samochód:</b> SRT Viper GTS
<b>#40</b>	<b>Samochód:</b> Subaru Cosworth Impreza
<b>#42</b>	<b>Samochód:</b> Porsche 911 Turbo 3.0
<b>#43</b>	<b>Samochód:</b> Chevrolet Corvette ZR1
<b>#45</b>	<b>Samochód:</b> Caterham Superlight R500
<b>#47</b>	<b>Samochód:</b> Dodge Challenger SRT8
<b>#49</b>	<b>Samochód:</b> Nissan GT-R Egoist
<b>#50</b>	<b>Samochód:</b> Pagani Huayra
<b>#54</b>	<b>Samochód:</b> Bentley Supersports ISR
<b>#55</b>	<b>Samochód:</b> Porsche 918 Spyder Concept
<b>#58</b>	<b>Samochód:</b> Tesla Roadster Sport
<b>#60</b>	<b>Samochód:</b> Koenigsegg Agera R
<b>#64</b>	<b>Samochód:</b> Shelby Cobra 427
<b>#66</b>	<b>Samochód:</b> Audi R8 GT Spyder
<b>#68</b>	<b>Samochód:</b> lancia Delta HF Integrale
<b>#70</b>	<b>Samochód:</b> Lamborghini Countach
<b>#71</b>	<b>Najwyższe podium:</b> Konkurencja

**PORADNIKI DO GIER**

**GRY OnLine**  
www.gry-online.pl

**NAJLEPSZE**

**THE PATH OF BRASSER PERIL**

**THE LEGION OF BERT**

**BEAUCELAIR WAR CROSS WITH LOGO**

**AMERICAN CAPITALIST MODEL**

**THE KING OF THE HILL**

**WILSONWOOD OF BIRFIELD MODEL**