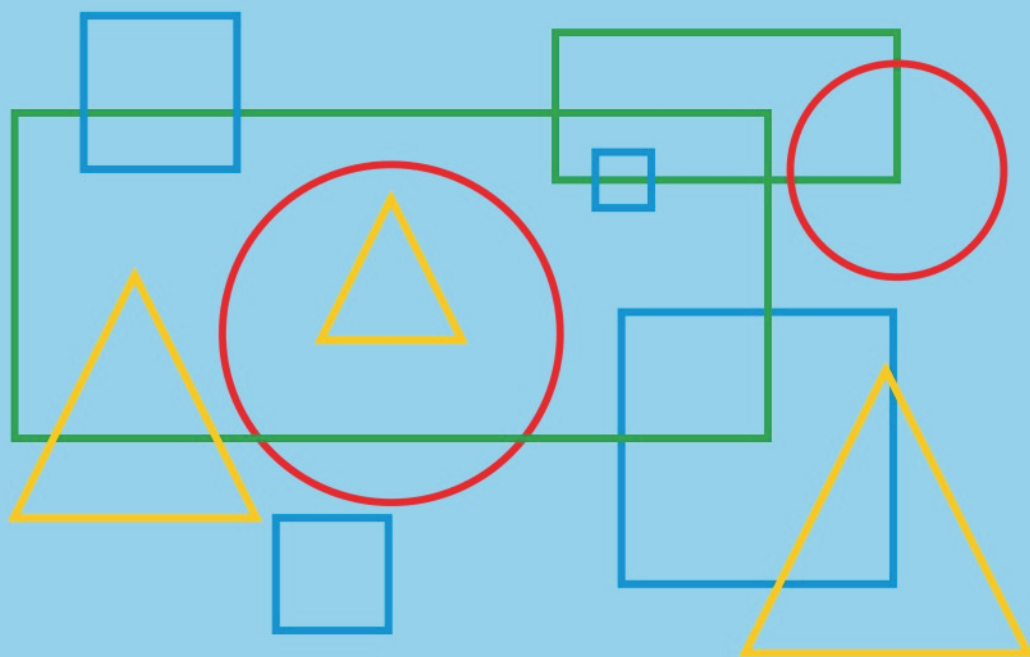
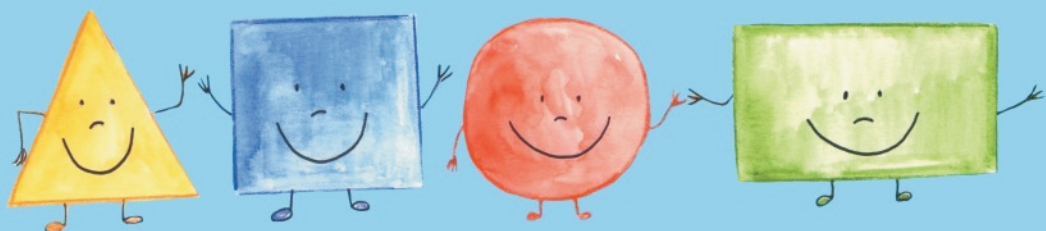


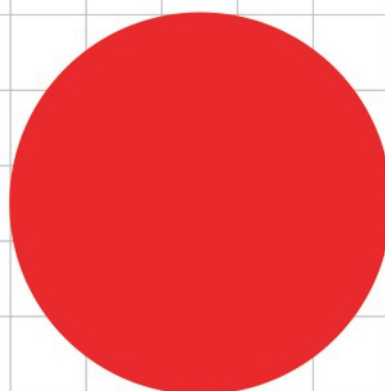
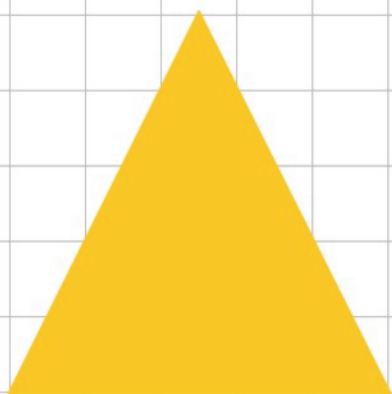
Matematyka

Zeszyt ćwiczeń dla klas I–III

Geometria i kodowanie

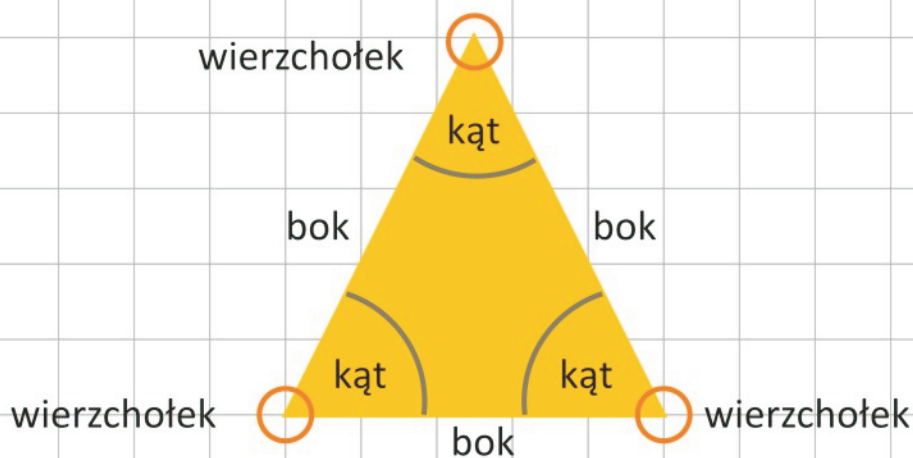


Poznasz teraz podstawowe figury geometryczne i zobaczysz, czym każda z nich się wyróżnia i po czym można ją łatwo rozpoznać. Następnie przyjdzie czas na sporą porcję kodowania.
Do dzieła więc i... powodzenia!



TRÓJKĄT

Trójkąt to figura płaska, składająca się z trzech boków i trzech kątów. Miejsce, w którym poszczególne boki się stykają, to wierzchołek.



Weź linijkę i spróbuj narysować podobny trójkąt.
Kratki na pewno będą pomocne.